



COMUNE DI TREMESTIERI ETNEO

V DIREZIONE – UTC – Pianificazione Urbanistica e Pubblica Illuminazione

"Polo Tecnico" - via Trapani s.n. – 95030 Tremestieri Etneo -

e-mail: ediliziaprivata@comune.tremestieri.ct.it – sito internet: www.comune.tremestieri.ct.it

OGGETTO: Aggiornamento del catasto incendi, ai sensi dell'art. 10 della legge n. 353/2000 e s.m.i. - elenco provvisorio delle aree percorse dal fuoco anni 2022-2023-2024.

AVVISO

Premesso che con deliberazione del Commissione Straordinaria con i poteri della giunta comunale n° 27 del 28 Agosto 2025, pubblicata all'Albo Pretorio online dell'Ente, si è proceduto all'approvazione dell'elenco provvisorio del catasto incendi aggiornamento anni 2022-2023-2024 ai sensi dell'art. 10 - comma 2 della legge 21/11/2000 n. 353 e successive modifiche ed integrazioni "Legge quadro in materia di incendi boschivi";

Si rende noto che, al fine di procedere all'approvazione definitiva dell'aggiornamento del catasto incendi, ai sensi dell'art. 10, comma 2, della Legge 21/11/2000 n. 353, presso l'Albo Pretorio online e sul sito internet istituzionale del Comune sono pubblicati, per 30 giorni consecutivi, gli elenchi e le planimetrie relative alle aree i cui soprassuoli sono stati percorsi da incendi nel corso degli anni **2022-2023-2024**.

Si informa che i proprietari delle aree inserite in detti elenchi o chiunque interessato può presentare le proprie osservazioni a mezzo PEC all'indirizzo comune.tremestierietneo@legalmail.it entro e non oltre il 30° giorno dalla data di pubblicazione (termine di pubblicazione).

Gli elaborati tecnici allegati alla deliberazione di cui sopra sono i seguenti:

- relazione istruttoria;
- planimetrie SIF;
- elenco particelle percorse da incendi anni 2022-2023-2024.

Il presente avviso, ai sensi dell'art. 32 della legge n. 69/2009 e ss.mm.ii. viene pubblicato all'Albo Pretorio online del Comune di Tremestieri Etneo e alla Sezione "Avvisi".

Il Funzionario Responsabile della V Direzione ad interim

(dott. Ing. Michelangelo Sangiorgio)